[Phần mềm](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ovu_arts.htm) > [Bộ phần mềm môi trường](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ars_env.htm) > [{Phần mềm môi trường khác}](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/arp_env_add.htm) > Nguyên tắc lập trình

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Phần mềm: Nguyên tắc lập trình**   |  |  | | --- | --- | | **Nguyên tắc lập trình** | Mô tả các quy ước được sử dụng khi làm việc với ngôn ngữ lập trình. | | **Vai trò:** | [Kiến trúc sư phần mềm](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/workers/wk_archt.htm) | | **Đính kèm với:** | [Kế hoạch phát triển phần mềm](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_sdp.htm) | | **Mẫu:** | * [HTML](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/webtmpl/templates/environ/rup_prggd.htm) * [Khác](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/templates.htm) | | **Ví dụ:**(có thể được sử dụng nguyên trạng) | * [Ada](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/manuals/ada/ada.htm) * [C ++](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/manuals/cpp/cpp.htm) * [Java](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/manuals/java/java.htm) | | * [Mục đích](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_prggl.htm%23Purpose#Purpose) * [Thời gian](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_prggl.htm%23Timing#Timing) * [Nhiệm vụ](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_prggl.htm%23Responsibility#Responsibility) * [May đo](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/artifact/ar_prggl.htm%23Tailoring#Tailoring) | |  |  |  | | --- | --- | | **Đầu vào cho các hoạt động:**   * [Xác định ý tưởng thử nghiệm](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_tst_idntstids.htm) * [Khởi chạy trường hợp phát triển](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_ladev.htm) * [Biên soạn kế hoạch phát triển phần mềm](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_cosdp.htm) * [Đánh giá mã](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_rvcod.htm) * [Triển khai thành phần](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_impcl.htm) * [Thực hiện các bài kiểm tra đơn vị](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_untst.htm) * [Phát triển các nguyên tắc lập trình](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_devpg.htm) | **Đầu ra từ các hoạt động:**   * [Phát triển các nguyên tắc lập trình](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/activity/ac_devpg.htm) |   **Mục đích**  Mục đích của Hướng dẫn lập trình là mô tả cách bạn viết mã.  **Thời gian**  Hướng dẫn lập trình nên được phát triển sớm trong giai đoạn Xây dựng, trước khi các tài sản mã chất lượng cuối cùng được phát triển.  **Nhiệm vụ**  Các [kiến trúc sư phần mềm](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/process/workers/wk_archt.htm) chịu trách nhiệm về tính toàn vẹn của Hướng dẫn lập trình.  **May đo**  Bạn nên điều chỉnh phác thảo của Nguyên tắc lập trình như được liệt kê ở đây:   * Một số phần có thể bị xóa hoặc thêm để xử lý các tính năng và hạn chế cụ thể của ngôn ngữ lập trình cụ thể. * Một số phần có thể không liên quan đến dự án của bạn. * Thứ tự của các phần khác nhau có thể thay đổi, tùy thuộc vào các bên liên quan của hệ thống và trọng tâm hoặc mối quan tâm của họ.     [Bản quyền © 1987 - 2001 Rational Software Corporation](https://translate.google.com/translate?hl=vi&prev=_t&sl=auto&tl=vi&u=https://sceweb.uhcl.edu/helm/RationalUnifiedProcess/copyrite/copyrite.htm) |  |  |

|  |
| --- |
| Rational Unified Process |

**<Tên công ty>**

**<Tên dự án>**

**Nguyên tắc lập trình**

**Phiên bản <1.0>**

*[Lưu ý: Mẫu sau được cung cấp để sử dụng với Quy trình hợp nhất hợp lý. Văn bản đặt trong dấu ngoặc vuông và được in nghiêng màu xanh lam (style = InfoBlue) được bao gồm để cung cấp hướng dẫn cho tác giả và cần được xóa trước khi xuất bản tài liệu. Một đoạn văn được nhập theo kiểu này sẽ tự động được đặt thành bình thường (style = Body Text).]*

*[Để tùy chỉnh các trường tự động trong Microsoft Word (hiển thị nền xám khi được chọn), hãy chọn Tệp> Thuộc tính và thay thế các trường Tiêu đề, Chủ đề và Công ty bằng thông tin thích hợp cho tài liệu này. Sau khi đóng hộp thoại, các trường tự động có thể được cập nhật trong toàn bộ tài liệu bằng cách chọn Chỉnh sửa> Chọn Tất cả (hoặc Ctrl-A) và nhấn F9, hoặc chỉ cần nhấp vào trường và nhấn F9. Điều này phải được thực hiện riêng biệt cho Đầu trang và Chân trang. Alt-F9 sẽ chuyển đổi giữa hiển thị tên trường và nội dung trường. Xem trợ giúp Word để biết thêm thông tin về cách làm việc với các trường.]*

|  |  |
| --- | --- |
| <Tên dự án> | Phiên bản: <1.0> |
| Nguyên tắc lập trình | Ngày: <dd / mmm / yy> |
| <định danh tài liệu> | |

**Lịch sử sửa đổi**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Sự miêu tả** | **Tác giả** |
| <dd / mmm / yy> | <xx> | <chi tiết> | <tên> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Mục lục**

1. Giới thiệu

1.1 Mục đích

1.2 Phạm vi

1.3 Định nghĩa, từ viết tắt và từ viết tắt

1.4 Tài liệu tham khảo

1.5 Tổng quan

2. Tổ chức và phong cách mã

3. Nhận xét

4. Đặt tên

5. Tuyên bố

6. Biểu thức và Tuyên bố

7. Quản lý bộ nhớ

8. Xử lý lỗi và các trường hợp ngoại lệ

9. Tính di động

10. Tái sử dụng

11. Các vấn đề về biên dịch

12. Phụ lục: Tóm tắt Hướng dẫn

**Nguyên tắc lập trình**

# 1.   Giới thiệu

*[Phần giới thiệu của****Hướng dẫn lập trình****nên cung cấp một cái nhìn tổng quan về toàn bộ tài liệu. Nó phải bao gồm mục đích, phạm vi, định nghĩa, từ viết tắt, chữ viết tắt, tài liệu tham khảo và tổng quan về****Hướng dẫn lập trình****.]*

## 1.1 Mục đích

*[Nêu rõ mục đích của****Nguyên tắc lập trình.****]*

## 1,2 Phạm vi

*[Mô tả ngắn gọn về phạm vi của****Hướng dẫn lập trình****; nó được liên kết với (các) Dự án nào và bất kỳ thứ gì khác bị ảnh hưởng hoặc bị ảnh hưởng bởi tài liệu này.]*

## 1,3 Định nghĩa, từ viết tắt và từ viết tắt

*[Tiểu mục này cung cấp định nghĩa của tất cả các thuật ngữ, từ viết tắt và chữ viết tắt cần thiết để giải thích đúng các****Nguyên tắc lập trình****. Thông tin này có thể được cung cấp bằng cách tham khảo Bảng chú giải thuật ngữ của dự án.]*

## 1,4 Người giới thiệu

*[Tiểu mục này cung cấp danh sách đầy đủ tất cả các tài liệu được tham chiếu ở những nơi khác trong****Nguyên tắc lập trình****. Xác định từng tài liệu theo tiêu đề, số báo cáo nếu có, ngày tháng và tổ chức xuất bản. Chỉ định các nguồn mà từ đó các tài liệu tham khảo có thể được lấy. Thông tin này có thể được cung cấp bằng cách tham chiếu đến phụ lục hoặc tài liệu khác.]*

## 1,5 Tổng quat

*[Tiểu mục này mô tả phần còn lại của****Hướng dẫn lập trình****chứa những gì và giải thích cách tổ chức tài liệu.]*

# 2. Tổ chức và phong cách mã

*[Mô tả về kích thước của mô-đun, bố cục của mô-đun, không gian, lồng ghép, tính dễ đọc, v.v.]*

# 3. Nhận xét

*[Mô tả về việc sử dụng các bình luận.]*

# 4. Đặt tên

*[Mô tả về cách đặt tên của từng loại thực thể, chẳng hạn như kiểu, biến và chương trình con.]*

# 5. Tuyên bố

*[Mô tả về cách các khai báo sẽ được viết.]*

# 6. Biểu thức và Tuyên bố

*[Mô tả về cách các biểu thức và câu lệnh sẽ được viết.]*

# 7. Quản lý bộ nhớ

*[Mô tả về cách bộ nhớ sẽ được quản lý.]*

# 8. Xử lý lỗi và các trường hợp ngoại lệ

*[Phần này đưa ra các quy tắc và hướng dẫn về cách xử lý lỗi và các trường hợp ngoại lệ sẽ được xử lý.]*

# 9. Tính di động

*[Phần này mô tả các quy tắc đặc biệt để đảm bảo tính di động trên các nền tảng và trình biên dịch khác nhau.]*

# 10. Tái sử dụng

*[Phần này đưa ra các quy tắc và hướng dẫn để thúc đẩy việc tái sử dụng dễ dàng hơn.]*

# 11. Các vấn đề về biên dịch

*[Phần này mô tả sự phụ thuộc giữa các mô-đun, chỉ thị trình biên dịch, v.v.]*

# 12. Phụ lục: Tóm tắt Hướng dẫn

*[Phần này tóm tắt tất cả các hướng dẫn; mỗi dòng một dòng.]*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bí mật | ©<Tên công ty> , năm 2021 | Trang 1 của 5 |